



KPI PaCkathon

“New concept for building strong partnerships in participation”

✓ แนวคิดใหม่เพื่อสร้างความร่วมมือที่เข้มแข็งในการมีส่วนร่วม

สถาบันพระปกเกล้า
ขอเชิญชวนคนรุ่นใหม่ และผู้สนใจ
ที่มีความคิดใหม่ ไอเดียล้ำ
โอกาสมาถึงแล้ว ที่จะมาร่วมคิด ร่วมทำ
ให้พลังพลเมืองแบบมีส่วนร่วมมีความหมาย



กิจกรรมแข่งขัน PaCkathon

ชิงเงินรางวัลรวม 50,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

เปิดรับสมัครแล้ว วันนี้ ถึง วันที่ 10 มีนาคม 2566

ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม:

คุณวริศรา อัมพรศิริธรรม โทรศัพท์ 02-141-9603

คุณวลัยพร ล้ออัศจรรย์ โทรศัพท์ 02-141-9609

กิจกรรมการแข่งขัน “KPI PaCCkathon”

มิติใหม่ในการเสริมสร้างความเข้มแข็งของหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัลเพื่อต่อต้านการทุจริต

A new dimension in strengthening public partnerships in the digital era
to combat corruption

1. คุณสมบัติของผู้สมัครและข้อกำหนดในการรับสมัคร

- 1.1 เป็นนิสิต นักศึกษา หรือ บุคคลทั่วไป ที่มีอายุตั้งแต่ 18 ปี บริบูรณ์ขึ้นไป (นับถึงวันที่ปิดรับสมัคร)
- 1.2 เป็นผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับอุดมศึกษา หรือ จบการศึกษาปริญญาตรีขึ้นไป
- 1.3 สมาชิกในทีมต้องมีความถนัดในด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์หรือแอปพลิเคชันอย่างน้อย 1 คน
- 1.4 ทีมจะต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ตลอดระยะเวลาของโครงการ และ ทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศจะต้องสามารถร่วมดำเนินการพัฒนาซอฟต์แวร์หรือแอปพลิเคชันต้นแบบจนเสร็จสิ้น ตามระยะเวลาที่โครงการกำหนด (ระยะเวลาประมาณ 2 เดือน หลังจากวันประกาศผลการแข่งขัน)
- 1.5 เปิดรับสมัครจำนวน 10 ทีม (สำรอง 5 ทีม) โดยผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณารับสมัครตามลำดับเวลาของการยื่นใบสมัครและข้อมูลการตอบคำถามของทีมผู้สมัครจนกว่าจะครบจำนวนที่กำหนด ทั้งนี้ ความเห็นของคณะผู้จัดงานถือเป็นที่สุด

2. หัวข้อในการแข่งขัน

เพื่อคิดค้นและสร้างสรรค์ออกแบบ Platform ด้านการเสริมสร้างความเข้มแข็งของหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัลเพื่อต่อต้านการทุจริต ภายใต้หัวข้อ “*New concept for building strong partnerships in participation*” แนวคิดใหม่เพื่อสร้างความร่วมมือที่เข้มแข็งในการมีส่วนร่วม โดยมีโจทย์ คือ จะทำอย่างไรให้ประชาชนทั่วไปและภาคส่วนต่าง ๆ ของสังคมในฐานะหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัล ตระหนักถึงความสำคัญของปัญหาการทุจริตคอร์รัปชันในภาครัฐอย่างจริงจัง รวมทั้ง หันมาสนใจให้ความร่วมมือกันอย่างเข้มแข็งในการมีส่วนร่วมต่อต้านการทุจริต และมีเครือข่ายความร่วมมือที่มั่นคงและยั่งยืน โดยนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้อย่างเหมาะสมและเป็นมิตรกับผู้ใช้งาน (User-Friendly)

3. กำหนดการรับสมัครและการแข่งขัน

ประชาสัมพันธ์และรับสมัคร	15 กุมภาพันธ์ – 10 มีนาคม 2566
ประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน	13 มีนาคม 2566
กิจกรรมสัมมนาให้ความรู้ (ณ ห้องประชุมสถาบันพระปกเกล้า)	15 มีนาคม 2566
ส่งผลงานรอบคัดเลือก	18 มีนาคม 2566
ประกาศผลทีมที่ผ่านรอบคัดเลือก	31 มีนาคม 2566
จัดกิจกรรมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ	8-9 เมษายน 2566

4. รางวัลในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

ทีมชนะเลิศ รับเงินรางวัล 30,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร ทีมรองชนะเลิศ 2 รางวัล ๆ ละ 10,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

5. เกณฑ์การตัดสินการแข่งขัน

เกณฑ์การพิจารณา	คะแนน
1. utooใจทย์ด้านการสร้างตระหนักถึงความสำคัญของปัญหาการทุจริตคอร์รัปชัน ในภาครัฐอย่างจริงจัง และ ทำให้ประชาชนหันมาสนใจให้ความร่วมมือกันอย่างเข้มแข็งในการมีส่วนร่วมต่อต้านการทุจริต ที่นำไปสู่การมีเครือข่ายความร่วมมือที่มั่นคงและยั่งยืน โดยนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้อย่างเหมาะสมและสร้างสรรค์	40
2. รูปแบบการใช้งานที่เป็นมิตรกับผู้ใช้บริการและไม่ซับซ้อนสำหรับประชาชน ทั่วไป (User-Friendly)	30
3. แนวทางในการดำเนินการ (Implementation Roadmap)	10
4. ความเป็นไปได้ในการนำไปสู่การปฏิบัติ	10
5. การบริหารเวลาในการนำเสนอผลงานอย่างครบถ้วนต่อคณะกรรมการ	10
รวม	100

6. เงื่อนไข/ข้อตกลง

6.1 ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องสร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเองชิ้นใหม่ที่ไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลอื่นหรือห้ามส่งผลงานของบุคคลอื่นสำหรับการแข่งขันครั้งนี้

6.2 ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าร่วมการแข่งขันในวัน เวลา และสถานที่แข่งขัน ซึ่งทางผู้จัดงานได้จัดเตรียมไว้ และไม่สามารถนำกลับไปทำงานนอกสถานที่แข่งขันหรือให้บุคคลอื่นทำงานให้ได้

6.3 ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานต้นแบบและนำเสนอผลงานมาด้วยตนเอง

6.4 ทีมที่ได้รับรางวัลยินยอมให้ลิขสิทธิ์ในผลงานต้นแบบที่สร้างสรรค์ขึ้น รวมถึงไฟล์ต้นฉบับทั้งหมด ตลอดจนสิทธิอื่นใดในผลงานดังกล่าว ตกเป็นของผู้จัดงาน (สถาบันพระปกเกล้า)

6.5 ในกรณีที่ปรากฏภายหลังว่า ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันมีคุณสมบัติไม่ครบถ้วนตามที่กำหนดหรือไม่ดำเนินการตามเงื่อนไขข้างต้น ผู้จัดงานสามารถตัดสิทธิ์หรือเพิกถอนผลการตัดสิน และเรียกคืนเงินรางวัลทั้งหมดได้ และทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องรับผิดชอบในความเสียหายที่อาจเกิดขึ้น

6.6 ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขัน ยอมรับว่าการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด และยินดียอมรับผลการตัดสิน รวมถึงกฎเกณฑ์และเงื่อนไขการตัดสินทุกประการ

(ร่าง)

กำหนดการกิจกรรมการสัมมนา

KPI PaCCKathon: มิติใหม่ในการเสริมสร้างความเข้มแข็งของหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัล

เพื่อต่อต้านการทุจริต

วันพุธที่ 15 มีนาคม 2566 ณ ห้องประชุมภูวนาถประชาธิปก สถาบันพระปกเกล้า

เวลา	รายละเอียด
08.30 - 09.15 น.	ลงทะเบียน
09.15 - 09.30 น.	พิธีเปิดการสัมมนา โดย นายวิทวัส ชัยภาคภูมิ เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า
09.30 - 10.30 น.	การบรรยาย ในหัวข้อ “ บทบาทและความสำคัญของการมีส่วนร่วมของประชาชน ในการต่อต้านการทุจริต ” โดย ดร.ถวิลวดี บุรีกุล รองเลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า
10.30 - 11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
11.00 - 12.00 น.	การเสวนา ในหัวข้อ “ แนวทางที่มีประสิทธิภาพในการเสริมสร้างความเข้มแข็งของหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัลเพื่อต่อต้านการทุจริต ” โดย *ดร.มานะ นิมิตรมงคล เลขาธิการองค์กรต่อต้านคอร์รัปชัน (ประเทศไทย) *นายวีระ สมความคิด ที่ปรึกษาเครือข่ายประชาชนต้านคอร์รัปชัน (คปต.) ดำเนินรายการโดย ดร.เลิศพร อุดมพงษ์ นักวิชาการผู้ชำนาญการ สถาบันพระปกเกล้า
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30 น.	กิจกรรม ถาม-ตอบ และให้คำปรึกษาแก่ทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

หมายเหตุ: วิทยากรอยู่ระหว่างทาบทาเชิญ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

(ร่าง)

กำหนดการรอบชิงชนะเลิศ กิจกรรมการแข่งขัน “KPI PaCCkathon”
มิติใหม่ในการเสริมสร้างความเข้มแข็งของหุ้นส่วนภาครัฐในยุคดิจิทัลเพื่อต่อต้านการทุจริต
วันที่ 8-9 เมษายน 2566 ณ ห้องประชุมวายุภักษ์ ชั้น 5
โรงแรมเซ็นทารา บาย เซ็นทารา ศูนย์ราชการ และคอนเวนชันเซ็นเตอร์ แจ้งวัฒนะ

วันเสาร์ที่ 8 เมษายน 2566	รายละเอียด
08.30 - 09.15 น.	ลงทะเบียน
09.15 - 09.30 น.	พิธีเปิดการแข่งขัน โดย นายวิทวัส ชัยภาคภูมิ เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า
09.30 - 10.30 น.	กิจกรรมเสวนา “ Mentor พบผู้ผ่านรอบคัดเลือก” โดย คณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
10.45 - 12.00 น.	กิจกรรม 1 st Sprint (ช่วงที่ 1) : Hacking (Hacker แต่ละทีมเริ่มทำงาน : Coach ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับโจทย์ที่ได้รับ)
12.00 - 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 17.00 น.	กิจกรรม 2 nd Sprint (ช่วงที่ 2) : Hacking (Hacker แต่ละทีมทำงาน (ต่อ) : Coach ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับโจทย์ที่ได้รับ)
17.00 - 18.00 น.	รับประทานอาหารเย็น
18.00 - 21.00 น.	กิจกรรมการเตรียมนำเสนอผลงาน (ในวันถัดไป)
21.00 น. เป็นต้นไป	ทีมผู้เข้าแข่งขันเข้าพักตามห้องที่จัดไว้ให้

วันอาทิตย์ที่ 9 เมษายน 2566	รายละเอียด
08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียน และ เวลา 9.00 น. ปิดการ hacking (Deadline) ส่งไฟล์ผลงานให้ คณะกรรมการ
09.00 - 12.30 น.	นำเสนอผลงาน ในรูปแบบ Demo/Prototype ต่อคณะกรรมการ ทีมละ 10 นาที พร้อมตอบข้อซักถามจากกรรมการ
12.30 - 13.30 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.30 - 16.00 น.	-คณะกรรมการประชุมตัดสินการแข่งขัน -ประกาศผลการแข่งขัน มอบรางวัล และ ถ่ายภาพร่วมกัน

