



ประกาศสถาบันพระปกเกล้า

เรื่อง การใช้เงินตาม โครงการ การพัฒนานวัตกรรมเทคโนโลยีเสมือนจริงสำหรับวิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน และอาชีพ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา

แหล่งเงินงบประมาณ เงินนอกงบประมาณ – สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

ระยะเวลาดำเนินโครงการ เริ่ม 28 มิถุนายน 2567 ถึง 31 ตุลาคม 2568

เพื่อให้การบริหารงาน โครงการ การพัฒนานวัตกรรมเทคโนโลยีเสมือนจริงสำหรับวิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน และอาชีพ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา ให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงประกาศกำหนดค่าใช้จ่าย ในการดำเนินโครงการตามบัญชีค่าใช้จ่าย ดังต่อไปนี้

1. บัญชีค่าใช้จ่ายบุคลากร	-	บาท
2. บัญชีค่าใช้จ่ายด้านการฝึกอบรม/สัมมนา (รวมดูงาน)	253,500.00	บาท
3. บัญชีค่าใช้จ่ายเดินทางเพื่องานราชการ	145,000.00	บาท
4. บัญชีค่าวัสดุ ค่าใช้สอย และค่าสาธารณูปโภค	650,000.00	บาท
5. บัญชีค่าใช้จ่ายเงินอุดหนุน	150,000.00	บาท
- เงินอุดหนุนค่าบริการวิชาการสถาบันฯ	150,000.00	
- เงินอุดหนุนกองทุนสวัสดิการพนักงาน	-	
- เงินอุดหนุนกองทุนเพื่อการศึกษา/พัฒนาบุคลากร	-	
6. บัญชีค่าวิจัยและพัฒนาผลงานทางวิชาการ	2,801,500.00	บาท
รวมงบประมาณประจำโครงการทั้งสิ้น	4,000,000.00	บาท

ค่าใช้จ่ายในแต่ละบัญชีสามารถปรับเปลี่ยนข้ามบัญชีเพิ่มขึ้นได้ไม่เกินร้อยละ 20 ของงบประมาณ ในบัญชีเดิม ซึ่งในการปรับเปลี่ยนต้องได้รับการอนุมัติโดยเลขาธิการ หรือ ผู้ที่เลขาธิการมอบหมาย

ในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงข้อตกลงสัญญาจ้างที่ปรึกษาในภายหลัง ซึ่งมีผลกระทบต่อค่าใช้จ่าย รายการดังกล่าวข้างต้น ให้พิจารณาปรับจำนวนลด/เพิ่มตามสัดส่วนและความเป็นจริง

ในกรณีเงินนอกงบประมาณ ให้ผู้รับผิดชอบโครงการ ตรวจสอบเงื่อนไข และระเบียบ เกณฑ์และ อัตราค่าใช้จ่ายของผู้ให้ทุน สนับสนุนงบประมาณด้วย

ทั้งนี้ งบประมาณประจำโครงการจะใช้จ่ายได้ไม่เกิน 4,000,000.00 บาท

ประกาศ ณ วันที่ 14 กรกฎาคม 2567

(นายวิทวัส ชัยภาคภูมิ)
เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า

ใบคำขออนุมัติงบประมาณ
สถาบันพระปกเกล้า
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

พันธกิจ	1.ศึกษาวิจัยทางวิชาการเพื่อสร้างองค์ความรู้และเสนอแนะการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการพัฒนาการเมืองการปกครองในระบอบประชาธิปไตยอย่างเป็นระบบ
ยุทธศาสตร์	St1.การพัฒนาองค์ความรู้เพื่อการพัฒนาประชาธิปไตย ธรรมภิบาล และสันติวิธี
เป้าประสงค์	G1-3 เพื่อให้ผลงานวิจัยของสถาบันเป็นที่ยอมรับ และสามารถนำไปใช้ในการแก้ไขปัญหาเร่งด่วนในการตอบสนองความต้องการของสังคมได้จริง
กลยุทธ์	S1-3/3.2 พัฒนางานวิจัยเชิงปฏิบัติการ และการวิจัยถอดบทเรียนเพื่อให้เกิดการนำไปประยุกต์ใช้ในระดับพื้นที่
เป้าหมายหลัก	2.เด็กและเยาวชน หรือ ครู/โรงเรียน
เป้าหมายรอง	7.อื่นๆ.....
โครงการ/งาน	การพัฒนานวัตกรรมเทคโนโลยีโลกเสมือนจริงสำหรับวิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวันและอาชีพ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา
ระยะเวลา	28 มิถุนายน 2567 - 31 ตุลาคม 2568
หน่วยงาน	สำนักนวัตกรรมการเพื่อประชาธิปไตย
ผู้รับผิดชอบ	นางสาววราภรณ์ ชันตีมิตร,นางชลิตา เทียนกันท์เทศน์
งบประมาณ	4,000,000.00 บาท

ต้นฉบับ

(นายวิหวัศ ชัยภาคภูมิ)
เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า

1. คำอธิบายโครงการโดยสังเขป : อธิบายหลักการและเหตุผลโดยสังเขป

ความไม่เท่าเทียมทางการศึกษาในประเทศไทยมีอยู่ทั่วไป หากแต่เห็นชัดมากขึ้นในพื้นที่ห่างไกลชนบท พื้นที่ยากจน หรือ ในกลุ่มผู้เปราะบางและขาดโอกาส ทั้งนี้การศึกษาทางวิทยาศาสตร์เป็นส่วนหนึ่งที่มีความสำคัญอย่างมากต่อการพัฒนาองค์ความรู้ของนักเรียนและประชาชนทั่วไป ซึ่งส่งผลกระทบต่อไปเป็นวงกว้างในระดับชุมชนในหลากหลายแง่มุม ไม่ว่าจะเป็นการใช้ชีวิตประจำวัน กระบวนการคิดพิจารณา หรือการประกอบอาชีพ ดังนั้น เพื่อให้นักเรียนที่ขาดโอกาสในการเข้าถึงห้องปฏิบัติการทางวิทยาศาสตร์ ได้มีโอกาสเรียนรู้พื้นฐานของการทำการทดลองทาง วิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน หรือการสร้างอาชีพในชุมชน ซึ่งมักเกี่ยวข้องกับสัมพันธกับองค์ความรู้ท้องถิ่น โดยงานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์หลักเพื่อสนับสนุนความเท่าเทียมทางการศึกษาและการเรียนรู้ตลอด ชีวิตของพลเมืองไทย

2. วัตถุประสงค์ของโครงการ

วัตถุประสงค์ของโครงการ : อธิบายว่าโครงการมีวัตถุประสงค์อะไร

- เพื่อสร้างฐานข้อมูลการทดลองทางวิทยาศาสตร์เพื่อชีวิตประจำวันและอาชีพ สำหรับระดับประถมศึกษาและระดับมัธยมศึกษา
- เพื่อพัฒนาวัตกรรมการเรียนรู้ผ่านชุมชนโลกเสมือนจริง (Virtual Reality and Metaverse) ในการทำการทดลองทางวิทยาศาสตร์
- เพื่อสร้างวิดิทัศน์สื่อการสอนการทดลองทางวิทยาศาสตร์ในห้องปฏิบัติการจริงและเสมือนจริง
- เพื่อเพิ่มสมรรถนะพึงประสงค์ด้านวิทยาศาสตร์ของผู้เรียน เพื่อชีวิตประจำวัน เพื่ออาชีพ เพื่อการศึกษาต่อ ในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาจังหวัดภูเก็ต และจังหวัดยะลา ผ่านเครื่องมือประเมินผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังการใช้นวัตกรรม

3. ผลผลิตจากโครงการ/งาน

ผลผลิตที่ได้รับจากโครงการ : อธิบายว่าโครงการได้ผลผลิตเป็นจำนวนและหน่วยนับ

- K1-1/1.1/1 จำนวนผลงานวิจัยที่เป็นองค์ความรู้ใหม่ จำนวน 1 เรื่อง
- P1-05 จำนวนหน่วยงานที่นำผลงานวิจัยไปประยุกต์ใช้ จำนวน 1 หน่วยงาน/พื้นที่

4. ทรัพยากรที่ใช้ในโครงการ/งาน

ลำดับ	ชื่อ	หน่วยงาน	ประเภทบุคลากร	จำนวนวัน/คนทำงาน
1	รศ.ดร.อิสระ เสรีวัฒนวุฒิ	ขึ้นตรง	รองเลขาธิการ	50
2	ดร.สติธร ธนานิธิโชติ	สนป.	ผู้อำนวยการ	50
3	นางสาวขวัญข้าว คงเคชา	สนป.	พนักงาน	50
4	ดร.เลิศพร อุดมพงษ์	สวพ.	พนักงาน	50
5	นางสาวรารภรณ์ ชันติมิตร	สนป.	พนักงาน	30
6	นางชลิตา เทียนกันท์เทศน์	สนป.	พนักงาน	30

ต้นฉบับ

งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ 2567

การพัฒนานวัตกรรมเทคโนโลยีโลกเสมือนจริงสำหรับวิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวันและอาชีพ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา
สำนักนวัตกรรมเพื่อประชาธิปไตย

รหัส	ชื่อบัญชี	คำอธิบาย	งบประมาณ 2567
รวมงบประมาณ โครงการ / งาน			4,000,000.00
ค่าใช้จ่ายอื่น			
บัญชีค่าใช้จ่ายด้านการจัดฝึกอบรม/สัมมนา (รวมดูงาน)		ต้นฉบับ	253,500.00
ค่าใช้จ่ายค่าเดินทาง			
บัญชีค่าใช้จ่ายเดินทางเพื่องานราชการ			145,000.00
บัญชีค่าวัสดุ ค่าใช้สอย และค่าสาธารณูปโภค			650,000.00
ค่าใช้จ่ายเงินอุดหนุน			
บัญชีค่าใช้จ่ายเงินอุดหนุน		(นายวิฑูรย์ ชัยภาคภูมิ)	150,000.00
ค่าใช้จ่ายอื่น		เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า	
บัญชีค่าวิจัยและพัฒนาผลงานทางวิชาการ			2,801,500.00

บัญชีค่าใช้จ่ายด้านการจัดฝึกอบรม/สัมมนา (รวมดูงาน)			253,500.00
2001	ค่าตอบแทนวิทยากรบรรยาย/อภิปราย		20,000.00
2017	ค่าตอบแทนคณะทำงาน		20,000.00
2201	ค่าอาหาร อาหารว่างและเครื่องดื่ม ในการจัดสัมมนา		173,500.00
2202	ค่าเช่าและค่าใช้จ่ายในการตกแต่งสถานที่จัดงาน		40,000.00
บัญชีค่าใช้จ่ายเดินทางเพื่องานราชการ			145,000.00
3001	บัญชีค่าเบี้ยเลี้ยง-ลงพื้นที่/ปฏิบัติงานในประเทศ		20,000.00
3002	บัญชีค่าที่พัก-ลงพื้นที่/ปฏิบัติงานในประเทศ		80,000.00
3003	ค่าพาหนะ-ลงพื้นที่/ปฏิบัติงานในประเทศ		35,000.00
3004	บัญชีค่าใช้จ่ายอื่นๆ-ลงพื้นที่/ปฏิบัติงานในประเทศ		10,000.00
บัญชีค่าวัสดุ ค่าใช้สอย และค่าสาธารณูปโภค			650,000.00
4003	ค่าธรรมเนียมอื่นๆ		50,000.00
4102	ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์		100,000.00
4999	ค่าจ้างเหมาบริการ อื่นๆ		500,000.00
บัญชีค่าใช้จ่ายเงินอุดหนุน			150,000.00
5005	เงินอุดหนุนค่าบริการวิชาการเข้าบัญชีกองทุนเพื่อการพัฒนาและเผยแพร่ประชาธิปไตย(10%)	อนุมัติสูงสุดตามระเบียบ วช.	150,000.00
บัญชีค่าวิจัยและพัฒนาผลงานทางวิชาการ			2,801,500.00

6001 ค่าตอบแทนนักวิจัย	1.หัวหน้าโครงการร่วม5,300*15เดือน*2คน=159,000 2. นักวิจัย 25,000*2 คน =50,000 บาท	209,000.00
6002 ค่าตอบแทนผู้ช่วยนักวิจัย	1.ค่าจ้างผู้ช่วยวิจัย ป.เอก 3 คน (21000*15 เดือน * 3 คน) = 945000 2.ผู้ช่วยวิจัย ป.โท 2 คน (17500*15 เดือน* 2 คน) = 525000 3. ประสานงาน ป.โท 1 คน (17500*15 เดือน) = 262500 และค่าเบี้ยประกันสุขภาพ/อุบัติเหตุ (4 ราย = 60000)	1,792,500.00
6003 ค่าตอบแทนที่ปรึกษางานวิจัย		50,000.00
6004 ค่าจ้างเหมาทำวิจัย/ผลงานวิชาการ	1.จ้างเหมาสร้างซอฟต์แวร์ 2 Module 2.จ้างเหมา Metaverse Architect	750,000.00
รวม ค่าใช้จ่ายสุทธิ		4,000,000.00

ต้นฉบับ



(นายวิฑูรย์ ชัยภาคภูมิ)
เลขาธิการสถาบันพระปกเกล้า